



Eko Software
17 rue neuve Tolbiac
75013 Paris
France

Date : 15.01.2016

Reference : AFJV-SDEV172-9538

Eko Software

Eko Software est producteur et développeur de jeux vidéo sur console et PC.
Le studio développe ses propres créations qui sont aujourd'hui distribuées à travers le monde.

Fondée en 1999 pour le jeu Gift, la société développe notamment How To Survive 2 suite au succès de How To Survive sur PS4, XBox One et PC.

Eko Software développe également pour le compte de ses clients des jeux de qualité sous les franchises qui lui sont confiées.

Eko a récemment conclu des accords de développement, d'édition ou de distribution avec Ubisoft, 505 Games, Bigben Interactive, Samsung, ...

Aujourd'hui, Eko Software développe des jeux, des technologies propriétaires et des outils sur les consoles Microsoft Xbox One et 360, Nintendo Wii U et 3DS, Smart TV, iOS, Android ainsi que sur Sony PS4, PS3 et PSVita.

Eko Software est membre de Capital Games

Programmeur Moteur

Intern Paris (75)

Internship Description

Dans le cadre du développement de ses jeux sur PC, PS4 et XBox One, Eko Software recherche des programmeurs moteur en stage.

Vous participerez à la maintenance et à l'évolution de notre moteur interne. Vos missions seront les suivantes :

- Ajout de fonctionnalités au moteur interne utilisé pour la production de plusieurs jeux.
- Portage et optimisation sur différentes plates-formes de ces nouvelles fonctionnalités.
- Proposer et implémenter des solutions techniques pour les programmeurs gameplay et les équipes de Game design.

Ceci tout en maintenant la stabilité globale du projet, en s'adaptant à l'architecture en place et en proposant des améliorations possibles.

Vous travaillerez au sein d'une équipe jeune et passionnée à taille humaine.

Nos locaux sont situés dans Paris intra-muros.

Candidate Profile

Pour postuler vous devez avoir :

- Une très bonne maîtrise du C++.
- Un bon niveau en mathématique et en 3D.
- Un stage conventionné d'au moins 6 mois (idéalement fin d'étude pour une potentielle embauche).

Sont un plus :

- Des connaissances en langage HLSL et/ou GLSL.
- Connaissances des architectures multi-threadées.

Provide

CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable)

To: Responsable du recrutement