

Damien Rohmer

CPE Lyon

Domaine Scientifique de la Doua.
43, Boulevard du 11 Novembre 1918 (BP 82007).
69616 Villeurbanne.

tel: (+33) 426 234 544

mail: damien.rohmer@inria.fr

web: <http://imagecomputing.net/damien.rohmer/>

Mes axes de recherches concernent l'utilisation de la **modélisation 3D afin d'aider à la compréhension de phénomènes complexes**. Je m'intéresse tout particulièrement à la **modélisation, déformation, et animation** de modèles virtuels 3D par des approches de hauts niveaux efficaces en temps de calculs.

SCOLARITÉ

2011 **Doctorat** en math-info. *Univ. Grenoble.*

2007 **Master Recherche** en image. *Univ. Saint-Etienne.*

2007 **Ingénieur** électronique-informatique. *CPE Lyon.*

Membre de l'équipe *Hévéa* et auteur des rendus du Tore plat vues en

- Image de couverture de **PNAS**, 109(19), 2012.
- Images parues dans **La Recherche** (2012,13), **Science et Vie** (2012), **Pour la Science** (2013).

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2010-xx **Enseignant chercheur** (MdC). *CPE Lyon.*

2007-10 Enseignant moniteur. *Polytech Grenoble.*

2006-07 Research assistant. *LBNL, Berkeley, USA.*

ENCADREMENT

- **4 thèses** co-dirigées.

2016-19 **Amélie FONDEVILLA**

Sculpture et animation de surface développables à partir de vidéos.

2015-18 **Pablo COVES**

De l'acquisition au modèle CAO fonctionnel.

2013-16 **Ulysse VIMONT**

Nouvelles méthodes pour la modélisation interactive d'objets complexes et d'animations.

2013-16 **Camille SCHRECK**

Déformation interactive de papier virtuel.

- **7 masters** recherches (M2R) co-dirigés (2010-17).

RECHERCHE

- Membre de l'équipe **IMAGINE** de l'**Inria/LJK**, Grenoble France.
- Publications: **15** articles de journaux et conférences internationales sélectives, **33** publications au total.
4 TOG (2 SIGGRAPH), 4 CGF (2 EG)
- h-idx: **8**; Article le plus cité: **122**; Nbr citations tot.: **364**.

PUBLICATIONS SÉLECTIONNÉES

1. Non-smooth developable geometry for interactive paper crumpling. *C. Schreck, D. Rohmer, S. Hahmann, M.-P. Cani, S. Jin, C. C.L. Wang, J.-F. Bloch. ACM Trans. on Graphics (TOG)*, 2015.
2. Sketching Folds: Developable Surfaces from Non-Planar Silhouettes. *A. Jung, S. Hahmann, D. Rohmer, A. Begault, L. Boissieux, M.-P. Cani. ACM Trans. on Graphics (TOG)*, 2015.
3. Implicit Skinning: Real-Time Skin Deformation with Contact Modeling. *R. Vaillant, L. Barthe, G. Guennebaud, M.-P. Cani, D. Rohmer, B. Wyvill, O. Gourmel, M. Paulin. ACM SIGGRAPH, Trans. on Graphics (TOG)*, 32(4), 2013.
4. Animation Wrinkling: Augmenting Coarse Cloth Simulations with Realistic-Looking Wrinkles. *D. Rohmer, T. Popa, S. Hahmann, M.-P. Cani, A. Sheffer. ACM SIGGRAPH Asia, Trans. on Graphics (TOG)*, 29(5), 2010.
5. Reconstruction and Visualization of the Laminar Structure in the Normal Human Heart from Ex Vivo DTRMI Data. *D. Rohmer, A. Sitek, G. T. Gullberg. Investigative Radiology*, 42(11), 2007.

ENSEIGNEMENT

Enseignement de 200h par an en école d'ingénieur (CPE Lyon) depuis 2010 en

- **Synthèse d'images** [OpenGL, Géométrie, Courbes et Surfaces], 100h/an.
- **Informatique** [C, C++, Python], 70h/an.
- **Mathématique appliquées** [Analyse numérique], 10h/an.
- **Traitement du signal** et d'images, 10h/an.

RESPONSABILITÉ ET IMPLICATIONS

- **Coordinateur** domaine **Math, Signal, Image**, CPE.
- Membre du CA de l'AFIG.
- Membre de comité:
 - 2016-17 Symp. on Solid and Phys. Modeling (SPM).
 - 2014-15 EUROGRAPHICS Short paper.
 - 2013-15 ACM SIGGRAPH Asia Tech. Briefs and Posters.
 - 2012-17 AFIG-EGFR meilleur papier.

RETOMBÉES NOTABLES

La méthode *implicit skinning* a fait l'objet d'un transfert technologique à la société *The Foundry* et est intégrée dans le logiciel de modélisation 3D *Modo*.