

# Choisir son editeur de code / IDE

Ce document propose un rapide résumé et quelques conseils sur le choix de votre éditeur de code ou d'IDE.

## Contents

<b>1</b>	<b>Éditeurs et IDE</b>	<b>2</b>
1.1	Généralités sur les éditeurs . . . . .	2
1.2	Différents éditeurs . . . . .	2
1.2.1	Éditeurs de textes . . . . .	2
1.2.2	IDE . . . . .	3

# 1- Éditeurs et IDE

## 1.1 Généralités sur les éditeurs

Il existe différents éditeurs et **IDE** (**I**ntegrated **D**evelopment **E**nvironment) possible pour développer en C++. Les éditeurs de textes permettent généralement de s'adapter à de nombreux langages aisément, mais ne possèdent pas forcément de fonctionnalités avancées (complétion intelligente, debugger, etc). À l'inverse, les IDE proposent généralement ce type de fonctionnalité, mais sont souvent restreints à un (ou quelques) langage.

Vous êtes globalement libre de choisir l'éditeur de votre choix à CPE à condition que celui-ci apporte les fonctionnalités de bases permettant de coder aisément:

- Indentation automatique (indispensable).
- Coloration syntaxique (indispensable).
- Complétion automatique (recommandé).
- Navigation aisée entre fichiers en-tête/implémentation (recommandé).
- Debbuger intégré (confort).

Notez qu'il n'y a pas de *meilleur* éditeur intrinsèquement. Chacun peut avoir des avantages et inconvénients (rapidité, efficacité, puissance, etc). Le meilleur éditeur est celui avec lequel vous êtes (ou serez) le plus à l'aise, que vous connaissez le mieux et avec lequel vous pouvez développer rapidement. Il est de votre responsabilité de vous habituer et de maîtriser correctement au moins un éditeur.

Notez également qu'il est important de pouvoir être capable d'éditer un code avec un éditeur de texte simple. Si vous avez choisi d'utiliser un IDE spécifique, vous devez tout de même être en mesure de modifier un code à partir d'un éditeur de texte léger (modification sur une machine distante, IDE non installé, etc).

## 1.2 Différents éditeurs

Parmi les choix classiques possibles (non exhaustif) se trouve:

### 1.2.1 Éditeurs de textes

- **Kate**: éditeur de texte simple d'utilisation.
- **Vi (ou Vim)**: éditeur de texte puissant, mais plus complexe à prendre en main.
- **Emacs** : éditeur de texte puissant, mais plus complexe à prendre en main (également **XEmacs**).

- **Sublime Text** : éditeur de texte léger, récent, facile à prendre en main et paramétrable aisément<sup>1</sup>.
- **Atom** : éditeur de texte léger et récent ressemblant à Sublime Text mais en version Open Source.

### 1.2.2 IDE

- **QtCreator**: IDE spécialisé pour le C++. Particulièrement adapté à l'environnement Qt, mais s'adapte à tout autre type d'utilisation.
- **Code::Blocks**: IDE complet pour C et C++.
- **KDevelop**: IDE multilingue issu du projet KDE.
- **Eclipse**: IDE lourd avec nombreuses fonctionnalités issu de Java.
- **MS Visual Studio**: IDE spécifique pour Windows<sup>2</sup>.

---

<sup>1</sup>Logiciel propriétaire payant, évaluation illimitée gratuite

<sup>2</sup>Logiciel propriétaire, le compilateur associé n'est pas toujours compatible avec certaines normes du C++