

AViSTO

AViSTO (<http://www.avisto.com>) est une société d'ingénierie logicielle (basée à Sophia Antipolis, Paris, nous avons aussi d'autres agences en région) spécialisée dans le software applicatif et la gestion de réseau. Nous avons une double activité R&D - service et effectuons des projets de développement dans les technologies Objet (JEE, C++,C#), Web & Mobiles (Android, iPhone, iPad).

LE CLIENT

Notre client est une PME de dimension internationale, présente dans 7 pays à travers le monde, leader mondial dans le développement de logiciels pour la simulation de la lumière et de la vision humaine.

Elle développe des logiciels de calcul optique et photométrie, des solutions de prototypage virtuel, rendu 3D, destinés aux industries utilisant des systèmes lumineux dans des secteurs tels que l'automobile, l'électronique, l'éclairage, l'aéronautique, la défense, l'architecture...

Tous les postes sont basés à **Sophia-Antipolis**. L'équipe de développement y est constituée d'environ 30 développeurs.

POSTE #1

DEVELOPPEUR APPLICATION INDUSTRIELLE ORIENTE RENDU 3D ET PHYSIQUE C++/C#

Niveau Bac+5 ou +8, vous avez une formation et/ou expérience orientée vers la programmation 3D temps réel et/ou la simulation 3D.

Compétences requises :

Expert en rendu OpenGL et DirectX (pipeline de rendu, shaders, programmation GPU)

Connaissances basiques en capteurs (radar, lidar, camera) et bases en physique souhaitées.

Solides connaissances en programmation orientée objet (.net, C#, C++)

Connaissances en gestion de version (TFS) sont souhaitables.

Connaissances en simulation automobile et/ou réalité virtuelle sont un plus.

Anglais courant.