

# R&D – Géométrie 3D

Développement d'algorithmes en géométrie 3D et d'outils graphiques associés : édition de courbes et surfaces, simplification de maillages, documentation et tests.

Salaire : rémunération avantageuse selon expérience (les années de thèse comptent dans l'expérience)

Profil recherché : Ingénieur(e) ou docteur(e) en Informatique ou Mathématiques Appliquées, spécialisé(e) dans la géométrie 3D et les maillages. Avec des compétences dans un ou plusieurs domaines ci-dessous, et la curiosité de s'initier aux autres :

Outils informatiques : C++, Python, OpenGL, algorithmique avancée, graphique, génie logiciel

Maths : machine learning, optimisation, géométrie 3D, statistiques

Référence à rappeler : RnD géométrie