

LA COMMUNAUTE D'AGGLOMERATION DU GRAND GUERET

(Creuse)
22 communes
30 000 habitants

Recrute

Un(e) Chargé(e) de mission « Ingénieur Recherche et Développement Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée » pour le Centre de Ressources Domotique et Santé de Guéret

**Poste à pourvoir par voie contractuelle - Cadre d'emploi des
Attachés Territoriaux (cadre A)**

POSITIONNEMENT DANS L'ORGANIGRAMME :

Sous l'autorité du Directeur du Centre de Ressources Domotique de Guéret.

PRINCIPALES MISSIONS :

- **Créer et développer un espace 3D de démonstration et de construction en réalité virtuelle**
 - Création d'environnements « type » d'habitat, privé et collectif, en fonction des thématiques de démonstrations ;
 - Création à l'identique d'espaces existant pour y projeter de nouveaux aménagements
 - Mettre en place une bibliothèque de produits, matériaux et services liés à l'aménagement d'habitat,
 - Tester des scénarios d'usages dans l'habitat
 - Finaliser des présentations en vidéo 3D
 - Intégrer les serious game pertinents avec le domaine d'action habituel du pôle : la domotique et la santé
 - Gérer les différentes technologies support de cet espace dédié de réalité virtuell

- **Animer des présentations/événementiels via le showroom**
 - Animer différentes manifestations liées à la promotion du showroom
 - Réaliser les démonstrations en adéquation avec la cible des spectateurs
 - Mettre en œuvre des démonstrations en 3D immersive, en fonction de la technologie disponible
 - Apporter un soutien technique et technologique aux visites commentées du showroom

- **Détecter des projets à développer avec le showroom**
 - aider à la conception et réalisation de nouveaux projets
 - proposer des solutions/stratégies d'aménagement pour faciliter les prises de décisions
 - valorisation les projets étudiants qui auront été sélectionnés
 - entretenir des réseaux professionnels pour repérer les nouveaux projets
 - participer à des salons, ateliers et forums afin de communiquer sur les actions du showroom virtuel 3D

MISSIONS COMPLEMENTAIRES :

- Opérer une veille sur les innovations liées à l'aménagement de l'habitat
- Concevoir des applications en réalité augmentée pour les professionnels
- Accompagner les usages complémentaires du showroom autour de la maquette numérique du bâtiment (BIM)

TECHNOLOGIES ET LOGICIEL A DISPOSITION :

- Un cube immersif de type CAVE
- Une table tactile
- Un système immersif transportable
- Logiciel Unity 3D
- Module de conversion de fichiers 3D pour importer d'autres formats sans Unity : Autocad, archicad, catia, solidworks, sketchup, revit)
- Module logiciel permettant l'interopérabilité et le travail multi-supports sur les différents systèmes de Réalité Virtuelle proposés

COMPETENCES REQUISES

- **En termes de « savoirs » :**
 - Connaissance des outils mathématiques et des algorithmes utilisés dans le rendu 3D
 - Maîtrise du langage C++ et C#
 - Bonne connaissance des moteurs 3D : Unity 3D, Unreal Engine, Vuforia ou autres

- Toutes connaissances technologiques des solutions domotiques de l'habitat. Une connaissance des logiciels métiers serait appréciée : AUTOCAD, REVIT, SOFT 3D, AUTODESK
 - Appréhension des problématiques spécifiques à la réalité virtuelle (temps réel, interactions)
 - Pratique de l'anglais technique
- **En termes de « savoir-faire » :**
 - Diagnostic du besoin des utilisateurs (faisabilité, prototypage, recherches de solutions)
 - Conduite transversale de projets (mobiliser et fédérer différents acteurs)
 - Développement de réseaux professionnels
 - Anticipation des tendances (technologiques, organisationnelles, innovations)
 - Animer des démonstrations auprès de différentes cibles (professionnels, grand public)
- **En termes de « savoir-être » :**
 - Aisance relationnelle
 - Résoudre des problèmes de manière collaborative
 - Forte autonomie
 - Capacité d'écoute et force de proposition
 - Facilité d'adaptation à un environnement technique en perpétuelle évolution

UTILISATEURS « CLIENTS » DE L'ESPACE 3D :

- Collectivités territoriales
- Bailleurs sociaux
- Structures représentant les professionnels du bâtiment (CAPEB, FFB, CMA, etc.)
- Architectes, Bureaux d'études
- Industriels, fabricants spécialisés dans les produits/services d'aménagement de l'habitat
- Artisans
- Université, lycées
- Associations et structures médico-sociales
- Clusters

CONDITIONS D'EXERCICE DU POSTE

- ⇒ Poste à temps complet
- ⇒ Permis B

REMUNERATION :

Selon conditions statutaires + CNAS

*Si vous êtes intéressés par ce poste, transmettre votre candidature accompagnée d'un CV à l'adresse suivante avant **le 31 octobre 2017** à :*

*Monsieur Le Président de la Communauté d'Agglomération du Grand Guéret –
9 Avenue Charles de Gaulle – BP 302 - 23006 GUERET CEDEX*

Renseignements auprès du Services Ressources Humaines au 05.55.41.04.48.